**FEDERACIÓN NACIONAL DE AJEDREZ DE GUATEMALA FASE SEMIFINAL NACIONAL ABSOLUTO 2023**

**BASES DE COMPETENCIA**

## INTRODUCCIÓN

**La Federación Nacional de Ajedrez de Guatemala, Organiza “LA SEMIFINAL CLASIFICATORIA A LA GRAN FINAL DEL CAMPEONATO NACIONAL ABSOLUTO 2023”.** Dicho Evento se realizará del 03 al 12 de marzo del año dos mil veintitrés. **Este Torneo estará regido por las Leyes y Reglamentos de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE) y por las presentes bases.**

## PARTICIPACIÓN

Podrán participar los siguientes Ajedrecistas Guatemaltecos de origen:

* Los Maestros Internacionales que confirmen antes del 24 de febrero 2023 al correo dirtec2015fenag@gmail.com
* Los Maestros FIDE que confirmen antes del 24 de febrero 2023 al correo dirtec2015fenag@gmail.com
* Tercero cuarto y quinto lugar de la final del campeonato nacional masculino 2022 convencional.
* Un representante de cada asociación que sea avalada por la misma.
* Por cada **80** jugadores que figuren en el elo nacional se obtiene una plaza más para su respectivo departamento

 **SE CONFORMARÁN 5 GRUPOS COMPUESTO POR 10 JUGADORES EN CADA GRUPO.**

* 1. ELO NACIONAL DE MAYOR A MENOR.
* 2. Por orden alfabético.
* El representante de alguna asociación que no envié su jugador a la semifinal será sustituido por los jugadores activos que no estén preclasificados y que tengan los mejores Elos Nacionales.



**NOTA IMPORTANTE:**

Cada Asociación cubre todos los gastos de sus atletas representantes, la Federación solamente apoyará con el albergue Ramiro de León Carpio y su traslado de la Federación al albergue y viceversa.

**Cierre de inscripción: martes 24 de febrero 2023, 19:00 horas.**

## SISTEMA DE JUEGO

Cada grupo se jugará bajo el sistema Round Robín a nueve rondas es decir todos contra todos.

## PROGRAMA DE COMPETENCIA

Lectura de Bases viernes, 03/03/23 16:45 horas

 1ª. Ronda viernes, 03/03/23 18:00 horas

 2ª. Ronda Sábado, 04/03/23 10:00 horas

 3ª. Ronda Sábado, 04/03/23 18:00 horas

 4ª. Ronda Domingo, 05/03/23 09:00 horas

 5ª. Ronda Domingo, 05/03/23 13:00 horas

 6ª. Ronda Viernes, 10/03/23 18:00 horas

 7ª. Ronda Sábado, 11/03/23 10:00 horas

8ª. Ronda Sábado, 11/03/23 18:00 horas

 9ª. Ronda Domingo, 12/03/23 09:00 horas

## RITMO DE JUEGO

El ritmo de juego es de 90 minutos con 30 segundos de incremento a partir de la primera jugada.

**TIEMPO DE ESPERA:** Se dará un tiempo de 60 minutos de espera después del inicio de la ronda, transcurrido este tiempo, el jugador perderá por no presentarse frente a su tablero.

## CONDUCTA DE LOS JUGADORES

1. Los jugadores no tomarán acción que cause descrédito al Juego del Ajedrez.
2. Durante la partida está prohibido hacer uso de cualquier nota, fuentes de información, uso de dispositivos electrónicos, asesoramientos o análisis en otro tablero.
3. La papeleta o planilla será usada solamente para anotar los movimientos, los tiempos del reloj, la oferta de tablas. Queda prohibido realizar anotaciones en la planilla ajenas a los movimientos realizados en el tablero, quien incurra en esta falta en tres ocasiones, perderá la partida.
4. Está prohibido, anotar algún movimiento en la planilla si antes no se ha efectuado la jugada sobre el tablero.
5. Ningún análisis es permitido en el área de juego cuando las partidas están efectuándose o cuando estas hayan terminado, bien sea por los jugadores o los espectadores.
6. Los jugadores que han terminado sus partidas son consideradas espectadores y deberán abandonar el área de juego.
7. A los jugadores no les está permitido abandonar la sala de juego sin permiso del árbitro. La sala de juego la comprende, los sanitarios, área de café y cualquier otro lugar designado por el árbitro principal. El jugador que sea sorprendido en estas áreas comentando su partida o la de los demás, las cuales se estén jugando, se le aplicará la sanción correspondiente de las presentes bases, según el caso lo amerite.
8. Está prohibido distraer o molestar al oponente de cualquier manera y con cualquier cosa, esto incluye la oferta persistente de tablas.
9. No está permitido que los jugadores hablen entre sí, ni con los espectadores durante el desarrollo de sus partidas o que los jugadores que ya han terminado sus partidas, hablen con los jugadores que aún están jugando. Después de la segunda llamada de atención sobre este inciso se aplicarán las sanciones que se mencionan en el numeral XI literal “d” de las presentes bases.
10. El juego es perdido por el jugador que persistentemente rehúsa cumplir con las Leyes del Ajedrez. En este caso el resultado lo decidirá el árbitro.
11. Ningún jugador podrá indicar el vencimiento del tiempo en una partida que no sea la suya, el mismo caso se aplica a los espectadores. El árbitro tomará la decisión sobre el resultado de la partida en mención.
12. Si durante las partidas suena o vibra en el área de juego el móvil (celular) de un jugador, éste perderá su partida.
13. No está permitido que los jugadores se alejen de su tablero cuando es el turno de hacer su movimiento.

**ANEXO A LAS NORMAS QUE RIGEN EL PRESENTE TORNEO.**

1. Ningún jugador se debe levantar de su asiento para alejarse de su tablero o ir al baño cuando sea su turno de hacer su jugada, de no acatar la presente norma se aplicará la sanción correspondiente, según se indica en el artículo XI de Sanciones de las presentes bases.
2. Cuando a uno de los jugadores no le corresponde hacer su movimiento es prohibido detenerse a ver su partida por la espalda del rival.

## DEBERES DE LOS PARTICIPANTES

1. **El ganador de la partida deberá entregar el resultado al árbitro principal juntamente con las dos planillas firmadas por ambos jugadores indicando el resultado.**
2. Deberán de anotar en Sistema Algebraico, de forma clara y legible, jugada tras jugada hasta la finalización de la partida. De no cumplirse esta norma, se aplicará, la sanción correspondiente según se indica en las presentes bases.
3. El ofrecimiento de tablas debe de anotarse en la papeleta con el signo =, si no se anota este signo en la papeleta no se podrá reclamar el ofrecimiento de tablas.
4. Está prohibido la portación de armas en el área de juego (armas blancas, punzo cortantes y armas de fuego).
5. Los jugadores están obligados a anotar cada movimiento aún en apuros de tiempo, el árbitro está en la obligación de exigir al jugador, a actualizar su planilla en su tiempo.

## ELIMINACIÓN

El jugador que pierda dos partidas por ausencia será eliminado del Torneo.

También podrá ser eliminado un jugador que falte a las normas de conducta citadas en el artículo XII que le corresponda o que el árbitro así lo considere necesario.

## CLASIFICACIÓN

Clasificarán los primeros dos lugares de cada grupo, lo que hace 10 jugadores clasificados en total para luego jugar un torneo Round Robin de 12 jugadores con el actual Campeón y Sub campeón Nacional Masculino 2022. En caso de que algún jugador clasificado desista de su participación para la siguiente fase, se correrán los lugares de ese grupo donde clasificó. También los clasificados a la final obtienen el derecho de jugar la final del Campeonato Nacional Blitz.

## SISTEMAS DE DESEMPATE

Los sistemas de desempate son en su orden los siguientes

 - Resultado particular

 - Sonnenborn berger.

 - Mayor número de victorias.

 - Dos partidas Blitz a cinco minutos.

 - Muerte Súbita (5 minutos blancas, 4 negras, tablas ganan negras)

El desempate se realizará inmediatamente después de finalizada la última partida de la última ronda, el jugador que no esté presente cederá su lugar al jugador con el que tiene que desempatar.

## SANCIONES

Serán aplicadas según el caso a criterio del árbitro designado:

1. Amonestación Verbal
2. Bonificación de tiempo al ofendido (cuando al ofensor le falten menos de 10 min). Se le bonificarán 3 minutos al reloj del ofendido.
3. Descuento de tiempo al ofensor (cuando al ofensor le falten más de 10 min). Se le descontara 3 minutos a su reloj.
4. Pérdida de la partida
5. Expulsión del Torneo (en este caso pasará a estudio del Organismo Disciplinario de la FENAG para aplicar la sanción correspondiente).

## XII TRASLADO DE PARTIDAS

No se podrá bajo ninguna circunstancia posponer partidas, más sin embargo si es posible adelantar partidas siempre y cuando estén de acuerdo ambos jugadores y el árbitro del evento, pagando el jugador que pide el cambio de fecha Q. 50.00 quetzales por concepto de cambio de fecha para el Arbitraje.

## XIII SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Será aplicado el siguiente: a) Partida ganada 1.0 puntos

 b) Partidas tablas 0.5 puntos

 c) Partida perdida 0.0 puntos

**NOTA IMPORTANTE**

 La Dirección del Torneo está facultada para tomar las medidas necesarias que no estén contempladas en estas Bases para poder así garantizar la buena marcha del Torneo.

 Toda protesta deberá de dirigirse al director del torneo antes del inicio de la siguiente ronda; adjuntando la cantidad de Q.100.00 (cien quetzales), los cuales serán devueltos al reclamante si prospera su protesta, en caso contrario pasarán a la organización del Torneo.

 La Dirección del Torneo resolverá la protesta antes de publicar el pareo de la siguiente ronda, después de presentada la misma, con excepción de la última ronda, donde tendrá que resolverse antes de finalizar esta.

DIRECCIÓN Y ARBITRAJE

**Director del Torneo**

**MI. Roberto Calderín González**

 **Arbitro Principal**:AF: Juan José Quintana

 **Arbitros Adjuntos:** AN. Lazaro Chuc, Héctor Martínez