



# Bases Especiales de Competencia Juegos Deportivos Nacionales 2021 Virtuales Ajedrez



## 1. Información General:

Se realizarán los Juegos Deportivos Nacionales en forma Online.

Fase Final: 2 al 12 de noviembre 2,021

Plataforma: chess.com

### Objetivo Técnico de la Federación:

Conformar preselecciones nacionales con los campeones nacionales en la categoría sub 16 y sub 18 en ambos géneros para participar en el Festival Centroamericano de la Juventud a realizarse en Guatemala en noviembre 2021.

### Objetivo de Fortalecimiento de 2da y 3era línea:

Fortalecer las líneas de desarrollo con los deportistas que cumplan con los criterios de línea establecidos por la Federación.

**Meta:** Participación de 80 atletas a la fase final modalidad rápida y 80 atletas en modalidad blitz. (20 atletas en cada categoría de edad y género en modalidad rápida y blitz).

**Marco Legal:** Ley Nacional para el Desarrollo de la Cultura Física y el Deporte Decreto 76-97

## 2. Eventos: Ajedrez modalidad Rápida y Blitz en categoría de edad Sub 16 y Sub 18 ambos géneros.

Categoría	Genero		Fechas de Nacimiento
	Masculino	Femenino	
SUB – 16	X	X	Del 01-01-2005 o posterior
SUB – 18	X	X	Del 01-01-2003 o posterior

## 3. Personal de Apoyo

Función	Personal	Responsabilidades
Delegado	1	Debe ser miembro del comité Ejecutivo de la Asociación y deberá realizar las gestiones de protestas.
Entrenador	1	Participar en la Reunión Técnica

## 4. Inscripciones:

**Requisitos de Inscripción a la fase clasificatoria:**

Ficha técnica con foto del participante. (Anexo 1)

Certificado de Nacimiento escaneada

Correo electrónico y su usuario (nombre propio)

Etapa del proceso

Fecha Limite de inscripción



# Bases Especiales de Competencia Juegos Deportivos Nacionales 2021 Virtuales Ajedrez



<b>Fase Departamental</b>	28/07/2021	Cada Asociación debe Convocar a participar a todos los municipios, cantones, caseríos y cabeceras departamentales de su respectivo departamento.
<b>Fase Regional</b>	28/09/2021	Cada Asociación Deportiva Departamental debe enviar sus Atletas clasificados a la Dirección Técnica FENAG al correo electrónico <a href="mailto:dtecnica@ajedrezfenag.com">dtecnica@ajedrezfenag.com</a> El atleta que no participe en la fase departamental no podrá ser inscrito en la fase regional.
<b>Fase Final</b>	29/10/2021	Cada Asociación Deportiva Departamental deberá confirmar y enviar a sus atletas clasificados de la fase regional a la Dirección Técnica de la Federación Nacional de Ajedrez al correo electrónico <a href="mailto:dtecnica@ajedrezfenag.com">dtecnica@ajedrezfenag.com</a> . El atleta que no participe en la fase regional no podrá ser inscrito a la fase final.

#### **4. Administración de la Competencia:**

Organización Técnica:

- Federación Nacional de Ajedrez.

Reglamento para la administración del evento de Ajedrez

- Reglamento Internacional de Ajedrez FIDE.
- Las presentes bases de competencia
- Políticas y condiciones del portal de Chess.com

Árbitros:

- Árbitros del Colegio Nacional de Árbitros. (Decreto 76-97)
- Árbitros avalados por la Federación Nacional de Ajedrez.

#### **5. Reunión Técnica: (Lectura de Bases)**

- Se realizará el sábado 30 de octubre a las **16:00** horas por medio de la plataforma de sesiones Zoom.  
Enlace: <https://us02web.zoom.us/j/5279631497?pwd=aW5PMDRVcDJCQ3NLR3FHVFZlcUJJZz09>
- La Reunión Técnica será dirigida por el Director Técnico de la Federación Deportiva Nacional de Ajedrez.

#### **6. De la Competencia:**

**Formato del proceso:** Se desarrollará en tres etapas:

- I. Departamental:**
- Portal:** Chess.com con conexión a la plataforma zoom  
**Fecha:** Del 2 de agosto al 25 de septiembre 2021.  
Rama masculina se realizará del 2 al 26 de agosto 2,021.  
La rama femenina se realizará del 1 al 25 de septiembre 2,021.  
En modalidad Ajedrez rápido y blitz



# Bases Especiales de Competencia Juegos Deportivos Nacionales 2021 Virtuales Ajedrez



**II: Regional:** **Portal:** Chess.com con conexión a la plataforma zoom  
**Fecha:** Del 2 al 27 de octubre 2021.

**III: Final:** **Portal:** Chess.com con conexión a la plataforma zoom  
**Fecha:** Del 2 al 12 de noviembre 2021.

## FASE ELIMINATORIA DEPARTAMENTAL:

Las Asociaciones Deportivas Departamentales realizarán su respectiva eliminatoria en las categorías Sub-16 y Sub-18 masculina y femenina. Cada asociación clasificará un máximo de tres (3) atletas por categoría, género y modalidad de juego a la siguiente fase REGIONAL.

## CALENDARIO DE COMPETENCIA FASE DEPARTAMENTAL DE AGOSTO:

lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado
<b>2</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Alta Verapaz A partir de las 14:00 horas	<b>3</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Baja Verapaz A partir de las 14:00 horas	<b>4</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Chimaltenango A partir de las 14:00 horas	<b>5</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Chiquimula A partir de las 14:00 horas	<b>6</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Petén A partir de las 14:00 horas	<b>7</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Progreso A partir de las 14:00 horas
<b>9</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Quiché A partir de las 14:00 horas	<b>10</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Escuintla A partir de las 14:00 horas	<b>11</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Huehuetenango A partir de las 14:00 horas	<b>12</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Izabal A partir de las 14:00 horas	<b>13</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Jalapa A partir de las 14:00 horas	<b>14</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Guatemala A partir de las 14:00 horas
<b>16</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Jutiapa A partir de las 14:00 horas	<b>17</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Quetzaltenango A partir de las 14:00 horas	<b>18</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Sacatepéquez A partir de las 14:00 horas	<b>19</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina San Marcos A partir de las 14:00 horas	<b>20</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Santa Rosa A partir de las 14:00 horas	<b>21</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Retalhuleu A partir de las 14:00 horas
<b>23</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Sololá A partir de las 14:00 horas	<b>24</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Suchitepéquez A partir de las 14:00 horas	<b>25</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Totonicapán A partir de las 14:00 horas	<b>26</b> <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Masculina Zacapa A partir de las 14:00 horas	<b>27</b> <b>Juegos Nacionales</b> Recopilación de Resultados	<b>28</b> Recopilación de Resultados



# Bases Especiales de Competencia Juegos Deportivos Nacionales 2021 Virtuales Ajedrez



## Clasificación Departamental Rama Femenina mes de SEPTIEMBRE

lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado
30	31	<b>1 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Alta Verapaz A partir de las 14:00 horas	<b>2 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Baja Verapaz A partir de las 14:00 horas	<b>3 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Dptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Chimaltenango A partir de las 14:00 horas	<b>4 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Dptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Guatemala A partir de las 14:00 horas
<b>6 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Izabal A partir de las 14:00 horas	<b>7 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Escuintla A partir de las 14:00 horas	<b>8 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Petén A partir de las 14:00 horas	<b>9 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Quiché A partir de las 14:00 horas	<b>10 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Dptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Jutiapa A partir de las 14:00 horas	<b>11 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Dptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Huehuetenango A partir de las 14:00 horas
<b>13 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Chuiquimula A partir de las 14:00 horas	<b>14 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Retalhuleu A partir de las 14:00 horas	<b>15 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina El Progreso A partir de las 14:00 horas	<b>16 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Zacapa A partir de las 14:00 horas	<b>17 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Dptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Quetzaltenango A partir de las 14:00 horas	<b>18 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Dptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Jalapa A partir de las 14:00 horas
<b>20 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Sacatepéquez A partir de las 14:00 horas	<b>21 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Santa Rosa A partir de las 14:00 horas	<b>22 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Totonicapán A partir de las 14:00 horas	<b>23 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Deptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Suchitepéquez A partir de las 14:00 horas	<b>24 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Dptal. Rápido y Blitz Rama Femenina San Marcos A partir de las 14:00 horas	<b>25 Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Dptal. Rápido y Blitz Rama Femenina Sololá A partir de las 14:00 horas

**Los Atletas deberán evidenciar con fotos realizando su preparación física y entregarla a su entrenador departamental (tres veces por semana). Cada entrenador deberá enviar a la Federación solamente las fotos de sus atletas clasificados para la fase final. La temporalidad es se establece del 4 de agosto al 23 de octubre. La actividad física y tiempos deben ser los siguientes:**

<b>Actividades Físicas.</b>	Girar los brazos hacia adelante y hacia arriba completamente extendidos y al mismo tiempo, despegar los talones del suelo sosteniéndose en punta del pie, descender los brazos extendidos lentamente por los lados del cuerpo y simultáneamente apoyar los talones en el suelo para culminar en una posición de pie al igual que al inicio del ejercicio <b>(5 min.)</b>	De pie incline el torso hacia adelante unos 60 grados, relaje los hombros y deje caer los brazos hacia abajo, lentamente levante los brazos por los lados del cuerpo y hacia atrás, mientras retrae suavemente el mentón, mantenga la posición unos segundos y descienda los brazos con un movimiento controlado sin arquear en demasía la columna lumbar <b>(5 min.)</b>	De pie tocar con ambas manos los hombros de su mismo lado con los brazos delante del pecho y los codos hacia abajo. Llevar los brazos hacia los lados y hacia atrás manteniendo los codos junto al tronco, al mismo tiempo, retraer la cabeza e intentar estirla hacia arriba. Mantener la posición unos segundos y regresar a la postura inicial. <b>(5 min.)</b>	De rodillas, con las palmas de la mano detrás de la cabeza, incline el tronco hacia adelante, con el torso aun inclinado, enderece la espalda y lleve los codos y la cabeza hacia atrás antes de regresar a la posición inicial. <b>(5 min.)</b>	Sentado en el suelo, con las rodillas flexionadas y los pies apoyados delante del cuerpo, inclinar el torso hacia adelante y extender ambos brazos hacia el frente. Sin movilizar el tronco, lleve los brazos hacia arriba y hacia atrás, para después regresar a la posición de partida <b>(5 min.)</b>
-----------------------------	---	--	---	---	---



# Bases Especiales de Competencia Juegos Deportivos Nacionales 2021 Virtuales Ajedrez



## FASE ELIMINATORIA REGIONAL:

La clasificación y regiones es la siguiente:

Asociaciones y Departamentos convocados a participar:

Alta Verapaz	Baja Verapaz	Chimaltenango	Chiquimula	Escuintla	El Progreso
Guatemala	Huehuetenango	Izabal	Jalapa	Jutiapa	Peten
Quetzaltenango	Quiche	Retalhuleu	Sacatepéquez	San Marcos	
Sololá	Suchitepéquez	Totonicapán	Zacapa	Santa Rosa	

## REGIONES SUB 16 Y SUB 18

REGION UNO	REGION DOS	REGION TRES	REGION CUATRO
Guatemala	Huehuetenango	Jalapa	Suchitepéquez
	Chimaltenango	Petén	Sololá
	San Marcos	Alta Verapaz	Quiché
	Santa Rosa	Izabal	Retalhuleu
	Totonicapán	Zacapa	Quetzaltenango
	Escuintla	Jutiapa	Sacatepéquez
	Chiquimula	El Progreso	Baja Verapaz

## CALENDARIO DE COMPETENCIA FASE REGIONAL

lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado
27	28	29	30	1	2 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 16 Masculino Región UNO A partir de las 14:00 horas
4 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 16 Masculino Región DOS A partir de las 14:00 horas	5 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 16 Masculino Región TRES A partir de las 14:00 horas	6 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 16 Masculino Región CUATRO A partir de las 14:00 horas	7 <b>Juegos Nacionales</b>	8 <b>Juegos Nacionales</b>	9 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 16 Femenina Región UNO A partir de las 14:00 horas
11 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 16 Femenina Región DOS A partir de las 14:00 horas	12 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 16 Femenina Región TRES A partir de las 14:00 horas	13 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 16 Femenina Región CUATRO A partir de las 14:00 horas	14 <b>Juegos Nacionales</b>	15 <b>Juegos Nacionales</b>	16 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 18 Masculina Región UNO A partir de las 14:00 horas
18 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 18 Masculina Región DOS A partir de las 14:00 horas	19 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 18 Masculina Región TRES A partir de las 14:00 horas	20	21 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 18 Masculina Región CUATRO A partir de las 14:00 horas	22 <b>Juegos Nacionales</b>	23 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 18 Femenina Región UNO A partir de las 14:00 horas
25 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 18 Femenina Región DOS A partir de las 14:00 horas	26 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 18 Femenina Región TRES A partir de las 14:00 horas	27 <b>Juegos Nacionales</b> Clasificatorio Regional Rápido y Blitz Sub 18 Femenina Región CUATRO A partir de las 14:00 horas	28	29	30



# Bases Especiales de Competencia Juegos Deportivos Nacionales 2021 Virtuales Ajedrez



**Las plazas de clasificación Regional:** Clasifican para la fase final los **primeros 5 atletas** del cuadro de resultados de cada una de las regiones. Todo esto en la modalidad rápida y blitz y en las dos categorías de edad y género.

## FASE FINAL

### SISTEMA DE JUEGO:

- 1) El sistema a jugar será el suizo de 7 rondas.
- 2) Primer ritmo de juego de Ajedrez rápido de 15 minutos a finish por jugador
- 3) Segundo ritmo de Juego de Ajedrez relámpago o blitz de 3 minutos + 2 segundos de incremento.
- 4) Los Juegos se realizarán a través de la plataforma de juego chess.com.
- 5) En caso de desconexión (que no sea culpa del servidor) el jugador perderá.
- 6) Todos los jugadores deben estar conectados también por medio de la plataforma Zoom con la vista al frente y con la video cámara y audio habilitados.
- 7) Las partidas que llamen la atención sobre jugadas dudosas, serán revisadas utilizando el sistema Anti-Trampas de chess.com y revisión también por la plataforma Zoom. Si tras el análisis se determina que un jugador/a ha podido recibir ayuda externa, los técnicos de la Federación pueden decidir su expulsión y todas las decisiones serán inapelables.

El sistema de puntuación será aplicado de la siguiente forma

**1.0 puntos** por partida ganada.      **0.5 puntos** por partida tablas.      **0.0 puntos** por partida perdida.

## CALENDARIO DE COMPETENCIA FASE FINAL EN EL MES DE NOVIEMBRE

<b>martes</b>	<b>miércoles</b>	<b>jueves</b>	<b>viernes</b>
<b>2</b> Juegos Nacionales FASE FINAL Modalidad RÁPIDA Sub 16 Masculino A partir de las 15:00 horas	<b>3</b> Juegos Nacionales FASE FINAL Modalidad RÁPIDA Sub 16 Femenino A partir de las 15:00 horas	<b>4</b> Juegos Nacionales FASE FINAL Modalidad RÁPIDA Sub 18 Masculino A partir de las 15:00 horas	<b>5</b> Juegos Nacionales FASE FINAL Modalidad RÁPIDA Sub 18 Femenino A partir de las 15:00 horas
<b>9</b> Juegos Nacionales FASE FINAL Modalidad BLITZ Sub 16 Masculino A partir de las 15:00 horas	<b>10</b> Juegos Nacionales FASE FINAL Modalidad BLITZ Sub 16 Femenino A partir de las 15:00 horas	<b>11</b> Juegos Nacionales FASE FINAL Modalidad BLITZ Sub 18 Masculino A partir de las 15:00 horas	<b>12</b> Juegos Nacionales FASE FINAL Modalidad BLITZ Sub 18 Femenino A partir de las 15:00 horas





# Bases Especiales de Competencia Juegos Deportivos Nacionales 2021 Virtuales Ajedrez



## 7. Reconocimientos

Medallero Oficial

Eventos	M	F	O	P	B	TOTAL
Ajedrez Clásico	*	*	4	4	4	<b>12</b>
Ajedrez Blitz	*	*	4	4	4	<b>12</b>
<b>TOTAL</b>			<b>8</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>24</b>

## 8. Premiación

Primer Lugar	Medalla Dorada
Segundo Lugar	Medalla Plateada
Tercer Lugar	Medalla Bronceada

La premiación será de carácter individual y se premiará con diplomas exclusivamente a los primeros tres lugares de cada Modalidad, categoría y género.

## 9. Protestas y Aspectos Disciplinarios

Toda protesta deberá ser dirigida al director técnico al correo [dirtec2015fenag@gmail.com](mailto:dirtec2015fenag@gmail.com), por medio de un oficio firmado por un miembro del Comité Ejecutivo que represente su Asociación Deportiva Departamental. Se resolverá acorde a las bases establecidas en reunión de la Dirección Técnica quienes emitirán una resolución enviada al correo de la Asociación Deportiva Departamental de donde provenga la protesta.

Cualquier anomalía o falta incurridas durante el proceso de los Juegos Deportivos Nacionales serán sancionadas por el Organismo Disciplinario de la Federación Nacional de Ajedrez.

## 10. Transitorios

Los aspectos no previstos en estas bases de competencia serán resueltos por la Federación Nacional de Ajedrez en coordinación con la Subgerencia Técnica de CDAG.

Todos los participantes, por el hecho de inscribirse, aceptan plenamente estas bases, especialmente en lo establecido referente a Anti-Trampas (anexo No. 2) y no hay responsabilidad de los eventos por Desconexión.



**Bases Especiales de Competencia  
Juegos Deportivos Nacionales 2021  
Virtuales  
Ajedrez**



**Anexo 1**

**FICHA TECNICA DE ATLETA**

\_\_\_\_\_  
Nombres

\_\_\_\_\_  
Apellidos

Foto del Atleta

\_\_\_\_\_  
Día \_\_\_\_\_ Mes \_\_\_\_\_ Año \_\_\_\_\_  
Fecha de Nacimiento

\_\_\_\_\_  
Departamento

\_\_\_\_\_  
Categoría de edad a participar

\_\_\_\_\_  
Modalidad o ritmo de Juego

\_\_\_\_\_  
Género

\_\_\_\_\_  
Correo electrónico

\_\_\_\_\_  
Nombre de usuario en chess.com (Debe tener el nombre propio y departamento)

\_\_\_\_\_  
Nombre Directivo Comité Ejecutivo Asociación de Ajedrez

\_\_\_\_\_  
Visto Bueno

El estado de salud es responsabilidad del atleta y de ser menor de edad es responsabilidad de los padres de familia.





# Bases Especiales de Competencia Juegos Deportivos Nacionales 2021 Virtuales Ajedrez



## Anexo 2

### ANTI-TRAMPAS

#### 1. Computadora o celular:

- Utilizar una computadora o celular con cámara y audio encendidos para la competencia supervisada.
- Utilizar únicamente la plataforma **chess.com**, la cual cuenta con sistema de detección de ayudas de software. Los avisos que indique dicha plataforma en utilizar ayuda durante las partidas, el usuario estará sujeto a sanción.
- La mala calidad de uso de aparatos obsoletos no justificará cualquier anomalía en las partidas, ya que la mayoría de aparatos modernos son capaces de alojar videollamadas y ejecutar un navegador web simultáneamente.

#### 2. Conexión a internet:

- La conectividad a Internet es responsabilidad del jugador, realizar prueba de conectividad antes del juego.
- verificar velocidad de Internet con varios servicios en línea gratuitos. El tiempo de ping en Chess.com se puede probar usando el comando "/ ping USERNAME", en cualquier cuadro de chat de Live Chess ubicado en Chess.com/live.
- La mala calidad de señal no justificará cualquier anomalía en las partidas.

#### 3. Webcam:

- Es obligatorio utilizar cámara web que funcione con buena resolución para que los árbitros y supervisores vean al atleta y sus alrededores.
- Los jugadores deben mostrar su área de juego usando su cámara web antes de las partidas y verificar que no hayan entrenadores o espectadores cercanos.

#### 4. Iluminación:

- Utilizar iluminación adecuada y uniforme, incluso en las caras de los jugadores. La luz natural puede ser suficiente, pero la iluminación artificial es muy recomendable para la consistencia.
- Asegúrese de que usted y sus alrededores sean visibles en la cámara en todo momento.

#### 5. Micrófono:

- Obligatorio utilizar un micrófono que funcione. El micrófono puede estar integrado en la computadora o celular. Esto ayudará a garantizar que las comunicaciones en ambas direcciones se entiendan y sean claras para todas las partes.
- No tener sonidos ni charla externas en el lugar de juego. El supervisor podrá solicitar apagar o encender los micrófonos.

#### 6. Alta Voces:

- Los altavoces deben funcionar y son obligatorios. Debe poder escuchar a los árbitros.
- El árbitro puede solicitarle que suba su sonido para observar el ruido que se origina en su audio. Los jugadores deben cumplir con esta solicitud.
- Durante la reproducción, **no se permitirán auriculares**. Puedes usarlos antes o después de los juegos.

#### 7. Área de juego:

- Su área de juego debe estar libre de todos los dispositivos electrónicos, excepto su computadora de juego o celular.
- Todo el software, excepto Zoom y Chess.com, debe tener sus tareas terminadas en el administrador de tareas y no se pueden abrir durante el transcurso del juego.
- Se requiere que todas las notificaciones de redes sociales se apaguen antes del comienzo de cada ronda.
- Si algún otro jugador por cuestiones de señal debe estar compartiendo el área de juego deben notificarlo antes del inicio de la ronda.
- Los jugadores deben estar frente a la cámara en su área de juego y tienen prohibido mirar directamente a los lados (ejemplo ver hacia ventanas, puertas, etc.)
- Los jugadores no pueden tener un segundo monitor conectado a su computadora de juego.
- Los jugadores no pueden tener notas escritas o material de lectura en su área de juego.



# Bases Especiales de Competencia

## Juegos Deportivos Nacionales 2021

### Virtuales

### Ajedrez



h. Los jugadores no pueden abandonar la vista de la cámara en ningún momento durante la ejecución del juego. No pueden abandonar el área de juego por ningún motivo y siempre deben estar visibles en la cámara.

#### 8. Otros requisitos técnicos:

- a. Los equipos periféricos o accesorios no mencionados anteriormente, como ratones de computadora, teclados, baterías de computadoras portátiles, pantallas de computadora o cualquier cable que conecte estos accesorios, también son responsabilidad de los jugadores.
- b. En el caso que un accesorio falle durante el transcurso del juego, los jugadores no podrán abandonar el área de juego hasta que el supervisor compruebe la razón o problema en el desarrollo de su partida.
- c. El nombre de usuario de Chess.com de los jugadores debe coincidir con el nombre del atleta y su departamento. Los jugadores en cualquier momento deben compartir toda su pantalla en una videollamada de Zoom a solicitud del supervisor.
- d. Los jugadores deben estar presentes obligatoriamente en la videollamada de Zoom al menos veinte minutos antes del comienzo de cada ronda. En caso de que lleguen tarde, aún estarán sujetos a una verificación completa del juego limpio a discreción del árbitro y del supervisor, lo que puede afectar sus horarios de inicio.
- e. Los jugadores no pueden abandonar la llamada Zoom hasta que sus juegos se hayan completado. Una vez que hayan completado una ronda, podrán abandonar la vista de la cámara hasta que regresen para sus controles de juego limpio previos al juego.
- f. Los jugadores no pueden apagar su cámara hasta que sus juegos se hayan completado. Los jugadores no pueden interrumpir a otros jugadores o hacer ruido innecesario durante la ejecución del juego.
- g. Los jugadores no pueden chatear o enviar mensajes con compañeros u oponentes utilizando la plataforma Chess.com, ya sea en ajedrez en vivo o por chat privado, por cualquier motivo.
- h. Los jugadores deberán notificar al árbitro inmediatamente en caso de que enfrenten un problema técnico.

#### 10. Sanciones

##### 1. Llamada de atención o advertencia.

- a. Una desconexión manual de internet (que no sea culpa del servidor).
- b. Apagado de la cámara desde Zoom mediante apagado manual. (que no sea culpa del servidor)
- c. No cumplir con lo indicado en los párrafos anteriores en una primera vez.

##### 2. Perdida de la partida.

- a. Por aviso de la plataforma chess.com de haber recibido ayuda de módulos o software durante su partida.
- b. Por aviso del supervisor o arbitro de haber recibido ayuda externa software durante su partida..
- c. Reincidir en el cumplimiento de los lineamientos indicados con anterioridad.
- d. Interrupción de otros jugadores / hablar.
- e. Cualquier ofensa no contemplada en el presente anexo que un jugador haya sido advertido por segunda vez.

##### 3. Expulsión y descalificación

- a. Un jugador haya perdido más de dos partidas por sanción.
- b. Cualquier ofensa grave puede resultar en la descalificación de todo el torneo, si la decisión es acordada por unanimidad por los supervisores y árbitro del evento.
- c. Cualquier violación o falta que se considere grave y no descrita en el presente anexo bajo una evaluación de juego limpio.

**AL PARTICIPAR EN EL TORNEO, CADA JUGADOR ACEPTA LO PRECEPTUADO EN LAS PRESENTES BASES Y ANEXOS.**